

PTI szakdolgozat témák 2019 őszi

Menete: <http://www.nyf.hu/szamtech/node/21>

- Dr. Bajalinov Erik
 1. Idősorok kezelése és elemzése RStudio-ban ("forecast" statisztikai csomag ismertetése)
 2. "More-for-less" paradox lineáris programozási szállítási feladatban (Operációkutatás)
 3. "More-for-less" paradox hiperbolikus programozási szállítási feladatban (Operációkutatás)
 4. Oktatási célú operációkutatási szoftverfejlesztés (Embarcadero Delphi Tokyo vagy MS Visual Studio C#).

- Eichinger László
 1. Műveletek közönséges törtekkel (A számítógépi számábrázolás áttekintése, a feladattal kapcsolatos vonatkozások.
 2. Grafikus alkalmazás készítése (webes is lehet), mely elvégzi a műveleteket.)
 3. Műveletek nagy - ezres nagyságrendű - számjegyszámú tizedestörtekkel (A számítógépi számábrázolás áttekintése, a feladattal kapcsolatos vonatkozások. Alkalmazás készítése, mely elvégzi a műveleteket.)
 4. 3D - Poliéderek megjelenítése (A poliédert leíró állomány generálása. Megjelenítése valamely axonometriában felhasználói transzformálási lehetőségekkel.)

5. Műveletek mátrixokkal (Grafikus alkalmazás készítése (webes is lehet), mely elvégzi a mátrix műveleteket. Mátrixok megadása, művelet elvégezhetőségének vizsgálata, a feladat és az eredmény generálása LaTeX kódban.)

- Falucskai János

1. Hoare-féle parciális helyességbizonyítást végző webes alkalmazás
2. Three.js ismertetése, az egyetem egy részletének leprogramozása
3. While-nyelvhez IDE létrehozása
4. RAM-géphez IDE létrehozása

- Halász Attila

1. IoT alapu rendszer fejlesztés arduino/Raspberry eszközök felhasználásával.
2. Rendszerek sérülékenység vizsgálata Etikus Hacker módszerekkel.

- Dr. Iszály György Barna

1. Mobil alkalmazásfejlesztés Androidos operációs rendszerre
2. Oktatóprogram fejlesztése Androidos operációs rendszerre
3. Alkalmazás fejlesztés JavaFX-ben
4. Virtual Realit oktatóprogram alkalmazás fejlesztése

- Dr. Vályi Sándor

1. Java-alapú webfejlesztés Spring MVC környezetben

2. Programozási feladatok megoldását automatizáltan kiértékelő webszajt készítése III.
 3. Intervallum-értékű számításokat generáló és elemző algoritmusok implementálása grafikus környezetben
 4. Konfigurálható szintaktikai elemző webszolgáltatás készítése, tesztelése és dokumentációja
- Vegera József
 1. Előfizetői modul írása Asterisk PBX-re.
 2. Ismert játékok implementálása Unity 3D-ben.
 3. Saját Captcha-generátor Javascript/PHP felhasználásával.
 4. Scheduler applikáció Spring Frameworkben.