

Web-programozó fsz. szakdolgozati témák 2011 december

A témák keretében MINDEN esetben valamilyen webes interaktív alkalmazást kell készíteni, azaz statikus honlapok nem fogadhatók el!

Andrikó Imre

1. Web 2.0 alkalmazások fejlesztése
2. Webes költség nyilvántartó program készítése
3. Vezetői információs rendszerek fejlesztése
4. Ügyfélkapcsolat-menedzsment (CRM) rendszer készítése
5. Szerveroldali programozás (PHP)

Falucskai János

1. Rövid animációs film készítése, integrálása weboldalba (Rajzinger Alexandra)
2. 3D rovás fontok létrehozása Blender-ben, integrálása weboldalba
3. 3D animáció a főiskola épület együtteséről Blender-ben, integrálása weboldalba
4. Képreutasításokkal operáló kisfilm készítése, integrálása weboldalba
5. Animált webhely létrehozása (Kajor Éva)

Gerda Zsolt

1. Konkrét vállalkozói tevékenység HTML megjelenítésének kidolgozása
2. Hatékony információközlés HTML oldal(ak) segítségével
3. A színhasználat módjainak bemutatása, annak jelentősége a felhasználók szemszögéből
4. Strukturált adatközlés lehetséges módjai

Halász Attila

1. Webes felületen működő SIP/IAX telefonszoftverek. (softphone fejlesztés).
2. Hálózat monitorozás Icinga/Nagios segítségével (modul fejlesztés)
3. Web alapú hálózat méretező és tervező rendszer fejlesztése. (ipcalc, netdiagram, base monitoring)
4. Web alapú trouble-ticket rendszer kialakítás.
5. Portálok közös autentikációjának kialakítása shibboleth segítségével.

Ionescu Klara

Az alábbi témákhoz "demo" típusú alkalmazást is kell majd készíteni egy weblapon belül.

1. Mintaillesztés
2. Kupac típusú adatszerkezetek
3. Bináris fák és alkalmazásaik
4. Rekurzió
5. Az Oszd meg es uralkodj módszer

Kerekes Péter

1. DVD/CD kölcsönzői nyilvántartást vezető adatbázis PHP-SQL alapon.
2. Fórum, chat motor PHP-SQL alapon.
3. Ingatlanhirdető portál PHP-SQL alapon.
4. PDF-et generáló, körlevélkészítő program PHP-SQL alapon.
5. LAMP szerver telepítése, konfigurálása, egy GNU General Public License által támogatott Webshop beüzemelése, termékekkel feltöltése.

Köbli Róbert

1. Az operációs rendszerek fejlődéstörténete
2. Mobil operációs rendszerek
3. Szerver operációs rendszerek – Microsoft
4. Operációs rendszerek - nyílt és zárt forráskódú összehasonlítása
5. Forráskód-alapú Linux disztribúciók összehasonlítása

Nagy Zsolt

1. Webportál készítése Ajax technológiával
2. HTML 5 alapú dinamikus webrendszerek
3. Webes adatbázisok hatékonyságának vizsgálata
4. Google Maps alapú útnyilvántartó rendszer
5. Egyedi CMS rendszer fejlesztése

Simon Béláné dr.

1. Claude Elwood Shannon munkássága és a telekommunikáció kezdete.
2. Tim Berners-Lee munkássága és a Web szabványok.
3. A Magyar Ifjúsági Robot Kupa (MIRK) honlapjának modern változata.
4. A számítógép mikroprocesszorának észbeli szimulálása.
5. Jellegzetes elektronikai alkatrészek a számítógépek hardverében.

Vegera József

1. Testreszabható reklámlevelek küldése, feldolgozása egy előfizetői adatbázis részére programból.
2. Webpiac: nyilvános felület készítése eladók és vásárlók nyilvántartása, vásárlások regisztrálása céljából.
3. MLM rendszerű website készítése. Funkciók: regisztráció, vásárlások, hírlevél küldése.
4. Blog-motor program: blogok regisztrációja, megjelenítése, hozzászólások biztosítása.
5. Árösszehasonlító oldal készítése, automatizált adatgyűjtés lehetőségei.